

Spexxx

SPELERS: 2 | **LEEFTIJD:** 8+ | **DUUR:** ca. 30 minuten | **TYPE:** dobbelspel

Ik ben niet zo'n fan van spellen waarin geluk een grote rol speelt, maar toen ik Spexx leerde spelen was ik verkocht. Ruben Dijkstra bedacht dit spel met Ruurd Lammers, en samen richtten ze Waterfall Games op. Met Yahtzee in het achterhoofd, kreeg Ruben een geniaal idee om de dobbelstenen van Yahtzee te gebruiken om de locatie te bepalen van een blokje op een spelbord. Drie blokjes op 'n rij geven punten. Het resultaat is een bijzonder geslaagde variant op het bekende dobbelspel. Het concept van het spelbord is heel doordacht en de grafische vormgeving in één woord fantastisch. Iedere speler ontvangt een aantal houten blokjes in zijn eigen kleur. Eén daarvan komt op het scorespoor te staan dat zich aan de rand van het bord bevindt. De score wordt zo heel eenvoudig bijgehouden. Met de dobbelstenen probeer

je, net als in Yahtzee, worpen te maken als drie dezelfde, carré of een straat. Iedere beurt mag er vier keer geworpen worden. De uitkomst van de worp bepaalt de plaats van een van je blokjes op het spelbord. In daaropvolgende worpen is het zaak drie blokjes op een rij te krijgen. Het plezierige is, dat ondanks dat geluk een grote rol speelt, je toch enigszins kunt sturen en ook tactisch te werk kunt gaan. Je kunt bovendien je tegenspelers

dwarszitten door te voorkomen dat hij een rij van drie kan maken.

Spexxx is een bijzonder leuk familiespel en een aanwinst voor iedereen die van Yahtzee houdt. Het geeft echter veel meer verdieping aan dat spel. Het is ondanks dat gemakkelijk te leren en zal beslist niet gauw vervelen. Kijk voor meer informatie op www.waterfallgames.nl.

